

Chancen Potenziale Herausforderungen, Rheinland-Pfalz und die Gamesbranche



GAME UP!
RHEINLAND - PFALZ

14.00h | Anmeldung

Eröffnung

Staatssekretärin Daniela Schmitt
(Ministerium für Wirtschaft Rheinland-Pfalz)

Ben Palfner
(Projektleitung GameUp! Rheinland-Pfalz)

Wann: 20. September 2017
Wo: bic Business + Innovation Center Kaiserslautern GmbH
Trippstadter Straße 110
67663 Kaiserslautern

Impulsvorträge

Wolfgang Walk
- Psychologie des Spiels: Intrinsische Motivation als Paradigma zukunftsfähiger Gesellschaften

Michael Jadischke (Games Ambassador)
- Chancen durch Technologietransfer

Prof. Dr. Linda Breitlauch (Hochschule Trier)
- Ausbildung und Karrierechancen in der Spieleindustrie

Karsten Lehmann (Ubisoft Blue Byte)
- Entstehungsprozess eines Computerspiels

Kalypso Media (INT Publisher aus Worms)
- Die Funktion des Publishers im Gamesmarkt

Podiumsdiskussion:
Gründen und Wachsen in der Gamesbranche:
Rahmenbedingungen und Bedarfe

Podiumsgäste

Prof. Dr. Christof Reszk-Salama
(Hochschule Trier, Fachbereich Informatik)

Sascha Vogel
(CEO von Grimbart Tales)

Bernhard Lorig
(Referent Gründerbüro Kaiserslautern)

Michael Jadischke
(Games Ambassador)

Karsten Lehmann
(Ubisoft Blue Byte, Head of Public Affairs)

Gefördert durch:



Rückmeldung bitte unter: info@gameup-rlp.de

Weitere Informationen zur Veranstaltung: www.game-up.de/games_rlp_2017



Hochschule Trier – University of Applied Sciences | Campus für Gestaltung | Irminenfreihof 8 | 54290 Trier
Projektleiter: Benjamin Palfner | FH-Tel: 0651 – 8103 838 | info@gameup-rlp.de | www.game-up.de